

解析学I 授業概要

多変数関数の微分，微分方程式の解法を中心に

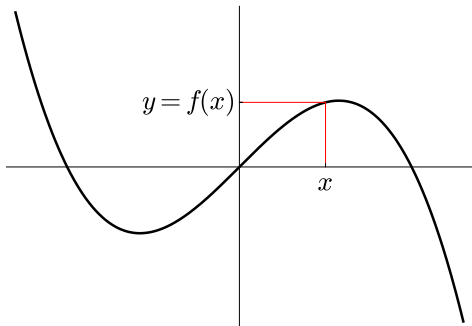
蒲谷祐一

2017 年度後期 演習第 1 回 (10 月 2 日)

(Web 公開用：授業の進め方などを除いてある)

(1変数) 関数の微分

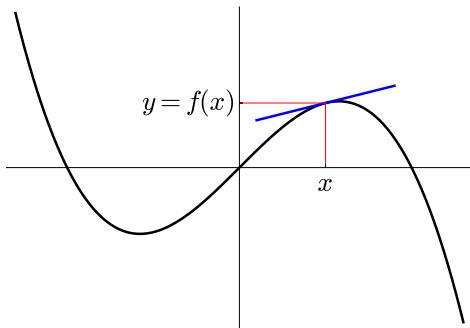
関数とは実数 x に実数 y を対応させるもの. $y = f(x)$ と表した.



工学や科学では, 色々な量や現象を関数で表す.

(1変数) 関数の微分

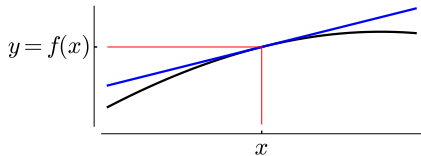
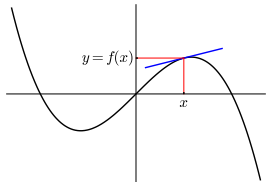
微分とは関数がある点の近くで直線で近似するもの。



曲がっているものより、直線の方が簡単。

(1変数) 関数の微分

微分とは関数がある点の近くで直線で近似するもの。

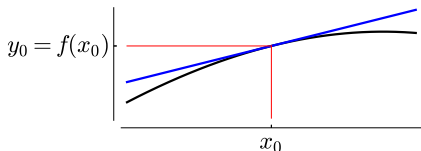


曲がっているものより、直線の方が簡単。

(1変数) 関数の微分

点 $(x_0, y_0) = (x_0, f(x_0))$ を通る接線の方程式

$$y - f(x_0) = f'(x_0)(x - x_0) \quad (\text{点 } (x_0, y_0) \text{ を通る, 傾き } f'(x_0) \text{ の直線})$$



変形すると

$$y - f(x_0) = f'(x_0)(x - x_0) \iff f'(x_0)(x - x_0) - (y - y_0) = 0$$

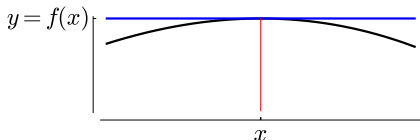
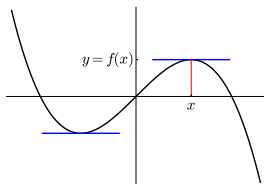
$$\iff \begin{pmatrix} x - x_0 \\ y - y_0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} f'(x_0) \\ -1 \end{pmatrix} = 0$$

(\cdot は内積)

つまりベクトル $\begin{pmatrix} f'(x_0) \\ -1 \end{pmatrix}$ と直行する直線.

(1変数) 関数の微分

近似ではあるが、重要な性質はとらえている。



例えば、

微分が 0 になる点で関数は極大・極小になっている可能性が高い。

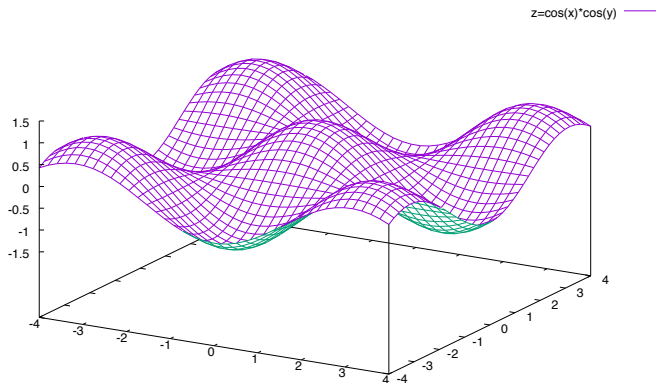
2変数関数の微分

実数の組 (x, y) に対して実数 z が定まる,

$$z = f(x, y)$$

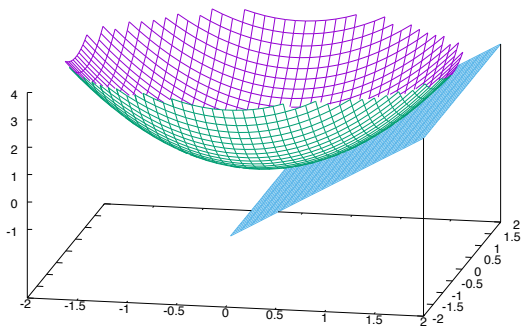
という関数を考える.

この時グラフは、「3次元の空間の中の曲面」として表される.



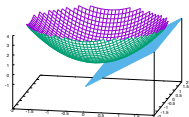
2変数関数の微分

1変数の時は、ある点で関数を「直線」で近似したが、2変数の場合に近似するには「平面」を考える必要がある。



2変数関数の微分

$(x_0, y_0, z_0) = (x_0, y_0, f(x_0, y_0))$ を通る平面の方程式は



$$\begin{pmatrix} x - x_0 \\ y - y_0 \\ z - z_0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = 0 \iff a(x - x_0) + b(y - y_0) + c(z - z_0) = 0$$

で表された.

$$a = f_x(x_0, y_0), \quad b = f_y(x_0, y_0), \quad c = -1$$

のとき, この平面が曲面 $z = f(x, y)$ に (x_0, y_0, z_0) で接するように偏微分 f_x, f_y が定義される*. f_x, f_y は $\frac{\partial f}{\partial x}, \frac{\partial f}{\partial y}$ とも書かれる.

* 実際には, もっと機械的に偏微分を導入する.

2変数関数の微分

まとめ

1 変数関数の微分：

x_0 での「接線」の方程式が

$$\begin{pmatrix} x - x_0 \\ y - y_0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} f'(x_0) \\ -1 \end{pmatrix} = 0$$

と表されるように f' を定義.

2 変数関数の（偏）微分：

(x_0, y_0) での「接平面」の方程式が

$$\begin{pmatrix} x - x_0 \\ y - y_0 \\ z - z_0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} f_x(x_0, y_0) \\ f_y(x_0, y_0) \\ -1 \end{pmatrix} = 0$$

と表されるように f_x, f_y を定義.

2変数関数の微分

式を変形すると次のようにも理解できる。

$$\begin{pmatrix} x - x_0 \\ y - y_0 \\ z - z_0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} f_x(x_0, y_0) \\ f_y(x_0, y_0) \\ -1 \end{pmatrix} = 0$$

$$\iff f_x(x_0, y_0)(x - x_0) + f_y(x_0, y_0)(y - y_0) - (z - z_0) = 0$$

$$\iff z - z_0 = f_x(x_0, y_0)(x - x_0) + f_y(x_0, y_0)(y - y_0)$$

$$\iff z - z_0 = \begin{pmatrix} f_x(x_0, y_0) & f_y(x_0, y_0) \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x - x_0 \\ y - y_0 \end{pmatrix} \quad (\text{右辺は行列の積})$$

これは、関数 $z = f(x, y)$ (\mathbf{R}^2 から \mathbf{R}^1 への写像) を (x_0, y_0) の近くで、 1×2 行列

$$\begin{pmatrix} f_x(x_0, y_0) & f_y(x_0, y_0) \end{pmatrix}$$

で表していると思える。

「微分とは関数を行列（線形写像）で近似すること」

微分方程式

1 変数関数の話に戻る.

工学や科学では, 様々な現象が微分を含んだ方程式によって表される.

例 (自由落下)

質量 m の物体には mg の力が下方向に働く. 質点 $x = x(t)$ の加速度は

$$\frac{d^2x}{dt^2}$$

だから, この物体の運動方程式は

$$m \frac{d^2x}{dt^2} = mg \quad (*)$$

となる. $x(t) = \frac{g}{2}t^2 + v_0t + x_0$ (x_0, v_0 は定数) と置けば $x(t)$ が (*) を満たすことはすぐわかる.



どうやって解くか?

微分方程式（例：自由落下）

$$m \frac{d^2x}{dt^2} = mg, \quad \text{両辺を } m \text{ で割って,} \quad \frac{d^2x}{dt^2} = g \quad (*)$$

$v(t) = \frac{dx}{dt}$ と置けば ($v(t)$ は速度を表す)

$$\frac{dv}{dt} = g$$

両辺を t で積分して,

$$v(t) = gt + v_0 \quad (v_0 \text{ は積分定数. 初速.})$$

$v(t) = \frac{dx}{dt}$ を戻すと

$$\frac{dx}{dt} = gt + v_0$$

もう一度両辺を t で積分して,

$$x(t) = \frac{g}{2}t^2 + v_0t + x_0 \quad (x_0 \text{ は積分定数. 初期位置.})$$

このように不定積分で微分方程式を解く方法を「求積法」という。

微分方程式（例：単振動）

例（単振動，調和振動）

バネにつながれた物体の運動を考える。



位置 x にある時に物体に働く力は $-kx$ より（ k はバネ定数）

$$m \frac{d^2 x}{dt^2} = -kx \quad (**)$$

$x(t) = \sin\left(\sqrt{\frac{k}{m}}t\right)$ とおけば

$$\frac{d^2 x}{dt^2} = \frac{d}{dt} \left(\sqrt{\frac{k}{m}} \cos\left(\sqrt{\frac{k}{m}}t\right) \right) = -\frac{k}{m} \sin\left(\sqrt{\frac{k}{m}}t\right) = -\frac{k}{m}x(t)$$

より $(**)$ の解であることがすぐにわかる。

微分方程式（例：単振動）

微分方程式

$$m \frac{d^2 x}{dt^2} = -kx \quad (**)$$

の解として $x(t) = \sin\left(\sqrt{\frac{k}{m}}t\right)$ が見つかったが、 $\cos\left(\sqrt{\frac{k}{m}}t\right)$ や

$$x(t) = A \cos\left(\sqrt{\frac{k}{m}}t\right) + B \cos\left(\sqrt{\frac{k}{m}}t\right) \quad (A, B \text{ は定数})$$

も (**) の解である。

(**) は「定数係数 2 階線形微分方程式」と呼ばれるものの特別な形。

授業では定数係数 2 階線形微分方程式の解法を学ぶ。

その他

- 有理関数 $\left(\frac{\text{多項式}}{\text{多項式}} \text{の形の関数}\right)$ の積分
 - ▶ 応用として三角関数や無理関数を含む関数の積分
- ライプニッツの公式

$$(uv)^{(n)} = \sum_{k=0}^n u^{(k)} v^{(n-k)}$$

- テイラー展開

例えば $e^x = 1 + x + \frac{x^2}{2!} + \frac{x^3}{3!} + \frac{x^4}{4!} + \dots$ など

- ロピタルの定理
- 凸関数について

参考書

吹田信之，新保経彦「理工系の微分積分学」
(学術図書出版社 287 ページ 2,052 円)

値段とページ数のわりに内容が詳しく記述が正確. 必要なことが一通り書かれているので持っているると便利. 学生からは難しいと言われることが多いと思う.



三宅敏恒「入門微分積分」
(培風館 190 ページ 2,052 円)

最近多くの理工系大学で教科書として採用されているので，一応紹介しておく. 上記の本と違い，難しい証明などを省略している.

