

4.4 計量と長さ

3つの物理量 X, Y, Z の間に $Z = Y \times X$ の関係があるとき, 量 Z は一般に積分を用いて求める事ができる。

例えば (距離)=(速さ) \times (時間) という関係がある。速さ v が時間 t の関数であるとする。この v を $v(t)$ と書く。時間 t_0 から時間 t_1 の間に動いた距離 ℓ は

$$\ell = \int_{t_0}^{t_1} v(t) dt$$

で与えられる。

今量 Y が量 X の関数とする。 X のパラメーターを x とし, $Y = Y(x)$ と書く。量 X が x_0 から x_1 まで変化したときの量 Z は

$$Z = \int_{x_0}^{x_1} Y(x) dx$$

で与えられる。

「(面積)=(縦) \times (横)」なので, $R = \{ (x, y) \in \mathbf{R}^2 \mid a \leq x \leq b, 0 \leq y \leq f(x) \}$ の面積 S は

$$S = \int_a^b f(x) dx$$

で与えられる。

「(体積)=(縦) \times (横) \times (高さ)」である。空間内の領域が R を考える。平面 $x = u$ と R の共通部分の面積を $m(u)$ とする。即ちここでは「(体積)=(面積) \times (高さ)」と見ている。 $x < a$ または $x > b$ のとき $m(x) = 0$ とする。 R の体積 V は

$$V = \int_a^b m(x) dx$$

で与えられる。

密度が一様でない銅線を考える。「(質量)=(線密度) \times (長さ)」なので長さ ℓ の銅線を考える点 x における線密度を $\mu(x)$ とするときこの銅線の質量 M は

$$M = \int_0^\ell \mu(x) dx$$

で与えられる。

ちょっと先走り: 3次元の物体 D を考える。 D の点 $P = (x_1, x_2, x_3)$ における密度を $\mu(x_1, x_2, x_3)$ とする。「(質量)=(密度) \times (体積)」が成立している。この物体の質量 M は

$$M = \iiint_D \mu(x_1, x_2, x_3) dx_1 dx_2 dx_3$$

で与えられる。

次に曲線の長さを求める事を考える。平面上の曲線 C がパラメータ t により $x = x(t), y = y(t)$, ($a \leq t \leq b$) と表されているとする。 $[a, b]$ の分割 Δ を考える。

$$\Delta : a = t_0 < t_1 < \cdots < t_n = b$$

$P_i = ((x(t_i), y(t_i)))$ ($i = 0, 1, \dots, n$) とし折れ線 $P_0P_1 \cdots P_n$ で曲線 C を近似する。折れ線の長さは

$$\sum_{i=1}^n \overline{P_{i-1}P_i} = \sum_{i=1}^n \sqrt{(x(t_i) - x(t_{i-1}))^2 + (y(t_i) - y(t_{i-1}))^2} = \sum_{i=1}^n \sqrt{x'(c_i)^2 + y'(d_i)^2} (t_i - t_{i-1})$$

となる。ただし c_i, d_i は $t_{i-1} \leq c_i, d_i \leq t_i$ となる実数である。ここで分割を細かくしていった極限を考えると、極限では

$$(\text{曲線 } C \text{ の長さ}) = \int_a^b \sqrt{x'(t)^2 + y'(t)^2} dt$$

となる。