

6.3 応用 (I) — フィボナッチ数列

フィボナッチ数列の一般項を固有値・固有ベクトルの議論を用いて求めよう。前でやった事をまとめておこう。

- (1) $V = Fib(2) = \{\mathbf{a} \mid \mathbf{a} = \{a_i\} \text{ は } a_{i+2} = a_{i+1} + a_i \text{ を満たす。}\}$ はベクトル空間になる。
- (2) $e_1 = \{x_i\}$ を $x_1 = 1, x_2 = 0$ となるフィボナッチ数列 $e_2 = \{y_i\}$ を $y_1 = 0, y_2 = 1$ となるフィボナッチ数列とすると、 $\{e_1, e_2\}$ が $Fib(2)$ の基になる。
- (3) $F(\mathbf{a}) = \mathbf{b}$ を $\mathbf{b} = \{b_i\}$ としたとき $b_i = a_{i+1}$ で定義すれば F は V 上の線型写像である。
- (4) この時 V に基として $\{e_1, e_2\}$ を選んでおくと F を表現する行列は $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}$ である。

固有値を計算すると $\Phi_A(t) = \det(tE_n - A) = t^2 - t - 1 = 0$ より $t = \frac{1 \pm \sqrt{5}}{2}$ である。 $\alpha_1 = \frac{1 + \sqrt{5}}{2}$, $\alpha_2 = \frac{1 - \sqrt{5}}{2}$ とおきそれぞれに対応する固有ベクトルを求める。 $\mathbf{x} = \{a_i\}$ が固有値 α に属する A の固有ベクトルである時 $A\mathbf{x} = \alpha\mathbf{x}$ をといて $a_2 = \alpha a_1$ が得られる。このとき $a_i = a_1 \alpha^{i-1}$ が分る。よって α_1 に対応する固有ベクトルを $\mathbf{f}_1 = \{\alpha_1^{i-1}\}$, α_2 に対応する固有ベクトルを $\mathbf{f}_2 = \{\alpha_2^{i-1}\}$ とおく。初項 a , 第 2 項 b のフィボナッチ数列 $\mathbf{a} = \{a_i\}$ は $\mathbf{a} = a\mathbf{e}_1 + b\mathbf{e}_2$ と書き表された。これを $\mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2$ で書くと

$$\mathbf{a} = \frac{b - a\alpha_2}{\sqrt{5}}\mathbf{f}_1 + \frac{a\alpha_1 - b}{\sqrt{5}}\mathbf{f}_2$$

なので

$$a_n = \frac{b - a\alpha_2}{\sqrt{5}}\alpha_1^{n-1} + \frac{a\alpha_1 - b}{\sqrt{5}}\alpha_2^{n-1}$$

を得る。

6.4 応用 (II) — 線型微分方程式

$$V = \{y \mid y'' - y' - 2y = 0\}$$

に固有値・固有ベクトルの議論を適用して解を求めてみよう。前でやった事をまとめておこう。

- (1) V には和とスカラー倍が定義されベクトル空間となる。
- (2) y_1 を $y_1(0) = 1, y'_1(0) = 0$ を満たす V の関数, y_2 を $y_2(0) = 0, y'_2(0) = 1$ を満たす V の関数とすると、 y_1, y_2 は V の基。
- (3) $D : V \rightarrow V$ を $D(y) = \frac{dy}{dx}$ で定義すると D は V 上の線型写像。

- (4) この時 V に基として $\{y_1(x), y_2(x)\}$ を選んでおくと D を表現する行列は $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$ である。

最初に最も簡単な形の微分方程式(変数分離型)を解いておこう。

命題 6.9 微分方程式 $y' = ay$ の一般解は $y = Ce^{ax}$ である。

証明 最初に $y(x_0) \neq 0$ となる x_0 が存在するとして解く。このとき $\frac{y'}{y} = a$ なので両辺を x で積分すると、 $\log|y| = ax + C_1$ となる。このとき $|y| = e^{C_1}e^{ax}$ となり、 $y = \pm e^{C_1}e^{ax}$ となる。ここで改めて $C = \pm e^{C_1}$ とおくと、 $y = Ce^{ax}$ となる。

前述の x_0 が存在しないとき、 $y = 0$ という恒等的に 0 に等しい定数関数になる。この関数は微分方程式を満たしている。このときは $C = 0$ と思うとやはり $y = Ce^{ax}$ という形をしている。■

固有値を計算すると $\Phi_A(t) = \det(tE_n - A) = 0$ より、 $-1, 2$ 。固有値 -1 に対応する固有ベクトルは $f(y) = -y$ 、つまり $\frac{dy}{dx} = -y$ となるもの。 $z_1(x) = e^{-x}$ を選ぶ。同様に、 2 に対応する固有ベクトルとして $z_2(x) = e^{2x}$ を選ぶ。この時 $\{z_1(x), z_2(x)\}$ は V の基になるので一般の V の元 y は $y = az_1(x) + bz_2(x)$ と書ける、つまり $y = ae^{-x} + be^{2x}$ が一般解。

ここで一般の 2 階の線型微分方程式

$$y'' + ay' + by = 0$$

に関して考えよう。 y を複素関数と考えるか、実関数と考えるかで違いが出て来る。

最初は複素関数と考える場合を取り上げる。このとき $V = \{y \mid y'' + ay' + by = 0\}$ は \mathbf{C} 上のベクトル空間である。 y_1 を $y_1(0) = 1, y'_1(0) = 0$ を満たす解、 y_2 を $y_2(0) = 0, y'_2(0) = 1$ を満たす解とする。このとき $D(y_1) = -by_2, D(y_2) = y_1 - ay_2$ となるので、表現行列は $A = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ -b & -a \end{pmatrix}$ となる。

$$\Phi_A(t) = \begin{vmatrix} t & -1 \\ b & t+a \end{vmatrix} = t^2 + at + b = 0 \quad (9)$$

(9) の 2 解を α, β とする。よって D の固有ベクトル(固有関数)は α, β である。この固有値に対応する固有ベクトルは $z_1(x) = e^{\alpha x}, z_2(x) = e^{\beta x}$ である。(9) が異なる 2 解を持つとき、これらは 1 次独立なので、 z_1, z_2 が V の基底となり、一般解は $y = cz_1 + dz_2$ と書ける。

(9) が重解を持つときは $a^2 - 4b = 0$ となり、固有値は $\alpha = -a/2$ がただ 1 個だけである。このとき固有ベクトル(固有関数)は $z_1 = e^{\alpha x}$ しか存在しない。しかし固有ベクトル(固有関数)ではないが $z_2 = xe^{\alpha x}$ が解関数になる事が分かるので、一般解は $y = cz_1 + dz_2$ と書ける。

次に実関数の場合を考える。 $a^2 - b \geq 0$ のときは複素数の場合と全く同じであるが、 $a^2 - b < 0$ のとき解が実数ではないので変わってくる。 $\alpha = p + iq$ とおくとき、 $\alpha, \bar{\alpha}$ が (9) の 2 解である。このとき $e^{\alpha x}$ は実関数ではない。実関数の場合、もう一度最初からやり直す方法も考えられるが、ここでは複素数の結果を使う事を考える。 $z_1 = e^{\alpha x} = e^{(p+iq)x} = e^{px}e^{iqx} = e^{px}(\cos qx + i \sin qx)$ である。

同様に $z_2 = e^{\overline{\alpha}x} = e^{px}(\cos qx - \sin qz)$ を得る。これを組み合わせた $w_1 = \frac{z_1 + z_2}{2} = e^{px} \cos qx$, $w_2 = \frac{z_1 - z_2}{2i} = e^{px} \sin qx$ も微分方程式の解である。そして w_1, w_2 は実関数であるので、これが V の基底になる。よって一般解は $y = cw_1 + dw_2$ と表される。

演習問題 6.4 次の微分方程式を複素関数と見て解け。さらに 2 番については実関数と見て解け。

$$(1) \quad y'' - 5y' + 6y = 0$$

$$(2) \quad y'' + y = 0$$

$$(3) \quad y'' - 2y' + y = 0$$